

Allegato B1 ANNO ACCADEMICO 2021/2022
Quadro degli insegnamenti e delle altre attività formative

Corso di laurea magistrale in Informatica

DM 270/2004, art. 12 c. 2 a

Tipologie attività formative		Ambiti disciplinari		Attività formative				CFU da ordinamento didattico
Denominazione	Tip.	N.	Denominazione	Insegnamento o modulo	SSD (1) afferenza insegnamento		CFU	
caratterizzanti	b	1	Discipline informatiche	Linguaggi e compilatori	INF/01		9	
				<i>Insegnamenti a scelta tra:</i>			45	
				Algoritmi avanzati	INF/01	6		
				Algoritmi numerici e applicazioni	INF/01	6		
				Analisi e verifica mediante interpretazione astratta	INF/01	6		
				Auditory and Tactile Interactions	INF/01	6		
				Advanced Data Science	INF/01	9		
				Advanced database systems for big data	INF/01	6		
				Complessità e teoria dell'informazione	INF/01	6		
				Deep learning	ING-INF/05	6		
				Didattica dell'informatica	INF/01	6		
				Droni e sistemi robotici autonomi	ING-INF/05	6		
				Foundations of neural networks	INF/01	6		
				Geometria Computazionale	INF/01	6		
				Computer vision	ING-INF/05	9		
				Informatica e diritto	INF/01	6		
				Data & Techniques for E-Health	ING-INF/05	6		
				Information retrieval	ING-INF/05	6		
				Information visualization	INF/01	6		
				Ingegneria del software - Progettazione e laboratorio	ING-INF/05	9		
				Interactive 3D Graphics	ING-INF/05	6		
				Logica per l'informatica	INF/01	6		
				Metodi formali per l'informatica	INF/01	6		
				Progettazione di applicazioni mobili	INF/01	6		
				Progettazione di sistemi multimodali e laboratorio	ING-INF/05	9		
				Progettazione e analisi orientate agli oggetti	ING-INF/05	6		
				Quantum computing and communication	INF/01	6		
Ragionamento automatico	INF/01	6						

				Recommender Systems	ING-INF/05	6	
				Semantica dei linguaggi di programmazione	INF/01	6	
				Sicurezza delle reti di calcolatori	INF/01	6	
				Sistemi distribuiti	INF/01	9	
				Sistemi informativi e Data Warehouse	ING-INF/05	12	
				Verifica automatica dei sistemi: Teoria e applicazioni	INF/01	9	
				Video game programming	INF/01	6	
				Virtual Reality and Persuasive User Experience	INF/01	9	
				Web semantico	ING-INF/05	6	
				Totale caratterizzanti		54	48<>60
affini e integrative	c	1	Attività formative affini o integrative	Programmazione su architetture parallele	INF/01	6	
				Intelligenza artificiale	ING-INF/05	6	
				Ricerca operativa e statistica applicata e analisi dei dati MODULO 1	MAT/09	6	
				Ricerca operativa e statistica applicata e analisi dei dati MODULO 2	SECS-S/01	6	
Totale affini e						24	21<>33
a scelta studente	d					12	
Totale a scelta						12	9<>12
prova finale e lingua straniera.	e	1	Prova finale			20	
	e	2					
Totale prova finale						20	20<>20
ulteriori attività formative (art.10, comma 5, lettera d)	f	1	Ulteriori				
	f	2	Abilità				
	f	3	Tirocini	Tirocinio: Laboratorio avanzato		10	10<>10
	f	4	Altre				
	f	5	Stages e tirocini				
Totale altre attività formative						42	39<>42
TOTALE GENERALE						120	